

PROGRAM: „ERASMUS +” - PROGRAMUL UNIUNII EUROPENE PENTRU EDUCAȚIE, FORMARE, TINERET ȘI SPORT
CERERE: „SCHIMBURI VIRTUALE ÎN MEDIUL UNIVERSITAR ȘI ÎNTRE TINERI”; TEMATICA „SCHIMBURI VIRTUALE CU BALCANII DE VEST” ȘI TEMATICA „SCHIMBURI VIRTUALE CU ALTE REGIUNI SPECIFICE”
REFERINȚĂ: ERASMUS-EDU-2021-VIRT-EXCH
DOMENII: facilitarea dialogului intercultural, cooperare și rețea, inovare, complementaritate pentru mobilitate, etc.

BUGET TOTAL AL CERERII	TERMEN- LIMITĂ	CINE POATE SOLICITA COFINANȚARE	ELIGIBILITATE - ȚĂRI/REGIUNI
4.000.000 €; maximum 95% cofinanțare din costurile eligibile și 500.000/proiect	22 februarie 2022 (ora 17:00 la Bruxelles)	organizații publice sau private active în domeniul învățământului superior sau al tineretului (educație non-formală) în țările participante la program sau în țările partenere relevante; - numai solicitanții din țările participante la programul Erasmus+ pot avea rolul de coordonator; - instituțiile de învățământ superior stabilite în țările participante la programul Erasmus+ este obligatoriu să fie deținătoare ale certificatului ECHE (Carta Erasmus pentru Învățământul Superior)	statele participante la programul Erasmus+ 2021-2027; țări partenere (detalii în textul oficial al cererii) de precizat că Republica Moldova, Ucraina, Serbia sunt eligibile pentru această cerere de propuneri (detalii, în textul cererii)

Obiective:

Cererea acoperă următoarele subiecte/tematici:

- ERASMUS-EDU-2021-VIRT-EXCH-NDICI „Schimburi virtuale cu alte regiuni specifice”
- ERASMUS-EDU-2021-VIRT-EXCH-IPA „Schimburi virtuale cu Balcanii de Vest”

Această cerere de propuneri face parte din acțiunile lansate de noul program Erasmus + 2021-2027 pentru a stimula cooperarea internațională cu țările care nu sunt asociate acestuia. De asemenea, ea se încadrează într-un context politic bogat care încearcă să profite la maximum de oportunitățile și provocările transformărilor în curs în sectoarele educației, formării și tineretului.

Schimburile virtuale sunt activități online interpersonale care promovează dialogul intercultural și dezvoltarea abilităților generale (soft)*. Ele fac posibil ca fiecare tânăr să aibă acces la educație internațională și interculturală de înaltă calitate (atât formală, cât și non-formală) fără mobilitate fizică. În timp ce dezbaterile sau formarea virtuală nu înlocuiesc pe deplin beneficiile mobilității fizice, participanții la schimburile virtuale ar trebui să culeagă o serie de beneficii ale experiențelor educaționale internaționale. Schimburile virtuale ajută și la răspândirea valorilor europene. Mai mult, în unele cazuri acestea pot pregăti, aprofunda și extinde schimburile fizice și pot alimenta o nouă solicitare pentru acestea.

** Abilitățile soft/generale includ capacitatea de a gândi critic, de a fi curios și creativ, de a lua inițiativă, de a rezolva probleme și de a lucra în colaborare, de a putea comunica eficient într-un mediu multicultural și interdisciplinar, de a fi capabil să se adapteze la*

Informații suplimentare:

- Toate organizațiile care intenționează să participe la Programul “Erasmus+” trebuie să se înregistreze pe Portalul Participanților al Comisiei Europene - [ECAS/EU Login](#).
- Candidaturile pot fi depuse în oricare limbă oficială a UE.
- Propunerile trebuie depuse de un consorțiu format din cel puțin 4 parteneri din 4 țări participante la program și partenere (anumite condiții menționate în textul cererii trebuie îndeplinite).
- Proiectele ar trebui să ia în considerare

context și să facă față stresului și incertitudinii. Aceste abilități fac parte din competențele-cheie, așa cum se subliniază în „Recomandarea Consiliului privind competențele cheie pentru învățarea pe tot parcursul vieții” ([Jurnalul Oficial al UE, C 189/1 din 4.6.2018](#)).

Schimburi virtuale vor avea loc în grupuri mici și vor fi întotdeauna moderate de un facilitator instruit. Acestea ar trebui să fie ușor de integrat în proiecte pentru tineret (educație non-formală) sau în cursuri de învățământ superior. Schimburi virtuale pot atrage participanți din ambele sectoare, chiar dacă, în funcție de proiectele specifice, ar putea implica participanți fie din unul dintre ele, fie din ambele. Toate proiectele din cadrul acestui apel vor implica atât organizații, cât și participanți proveniți din statele membre ale UE sau țări terțe asociate programului (țări din program) și din țări partenere.

Obiectivele specifice ale acestui apel sunt următoarele:

- încurajarea dialogului intercultural cu țările partenere și creșterea toleranței prin interacțiuni online interpersonale, prin utilizarea tehnologiilor digitale, prietenoase pentru tineri;
- promovarea diferitelor tipuri de schimburi virtuale ca o completare a mobilității fizice Erasmus+, permițând mai multor tineri să beneficieze de o experiență interculturală și internațională;
- îmbunătățirea gândirii critice și a alfabetizării media, în special în utilizarea internetului și a rețelelor sociale, cum ar fi pentru a contracara discriminarea, îndoctrinarea, polarizarea și radicalizarea violentă; îmbunătățirea cunoașterii limbilor străine și a muncii în echipă, în special pentru a spori capacitatea de ocupare a unui loc de muncă;
- promovarea cetățeniei și a valorilor comune de libertate, toleranță și nediscriminare prin educație;
- consolidarea dimensiunii tineretului în relațiile UE cu țările partenere.

Teme și priorități, tipuri de activități:

Schimburi virtuale Erasmus+ sunt o inițiativă de tip bottom-up (acțiuni/inițiative de jos în sus). În acest apel, organizațiile participante sunt libere să aleagă subiectele pe care se vor concentra, dar propunerile ar trebui să demonstreze în mod convingător impactul așteptat în raport cu unul sau mai multe dintre obiectivele menționate mai sus (a se vedea secțiunea „Impactul așteptat” din textul cererii).

Proiectele vor fi finanțate pe baza planurilor de lucru care pot integra o gamă largă de activități de cooperare online, inclusiv, de exemplu:

- discuții facilitate online între tinerii organizațiilor de tineret cu sediul în diferite țări, ca parte a proiectelor de tineret. Acestea ar putea include simulări de jocuri de rol. Organizațiile participante trebuie să organizeze schimburi virtuale pentru persoanele cu vârsta cuprinsă între 13-30 de ani. Dacă un proiect implică persoane sub 18 ani, organizațiile participante sunt obligate să obțină autorizație prealabilă de la părinții lor sau de la cei care acționează în numele lor;
- formare pentru lucrătorii de tineret care doresc să dezvolte un proiect de schimb virtual cu colegi din alte țări (*lucrătorii de tineret sunt profesioniștii sau voluntarii implicați în învățarea non-formală care sprijină tinerii în dezvoltarea personală socio-educativă și profesională*);
- discuții facilitate online între studenții instituțiilor de învățământ superior din diferite țări,

rezultatele proiectelor sprijinite de alte programe de finanțare ale UE. Complementaritățile trebuie descrise în propunerile de proiect (Partea B a Formularului de aplicare). Proiectele trebuie să respecte interesele și prioritățile politicilor UE (cum ar fi politica de mediu, socială, de securitate, industrială și comercială, etc.).

➤ Durata proiectului trebuie să fie de maximum 3 ani.

➤ Solicitanții pot depune mai multe propuneri pentru diferite proiecte în cadrul aceleiași cereri (și să li se acorde o finanțare pentru acestea). Organizațiile pot participa la mai multe parteneriate.

ca parte a diplomelor de învățământ superior;

- formare pentru profesori universitari/personal dornic să dezvolte un proiect de schimb virtual cu colegi din alte țări;
- cursuri online interactive deschise, inclusiv materiale de curs tradiționale, cum ar fi prelegeri filmate, lecturi și seturi de probleme (cum ar fi binecunoscutele MOOC - cursuri online masive deschise -, dar punând accent pe forum-urile interactive de utilizatori în grupuri mici pentru a sprijini interacțiunile comune dintre studenți, profesori, asistenți didactici, tineri și lucrători de tineret).

Sursă de informare și documentație:

Ghidul programului Erasmus+:

https://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/resources/programme-guide_en

Pagina oficială a cererii:

<https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/opportunities/topic-details/erasmus-edu-2021-virt-exch-ndici;callCode=ERASMUS-EDU-2021-VIRT-EXCH;freeTextSearchKeyword=:matchWholeText=true;typeCodes=1;statusCodes=31094501,31094502,31094503;programmePeriod=null;programCcm2Id=43353764;programDivisionCode=null;focusAreaCode=null;destination=null;mission=null;geographicalZonesCode=null;programmeDivisionProspect=null;startDateLe=null;startDateGte=null;crossCuttingPriorityCode=null;cpvCode=null;performanceOfDelivery=null;sortQuery=sortStatus;orderBy=asc;onlyTenders=false;topicListKey=callTopicSearchTableState>

Textul oficial al cererii:

https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/docs/2021-2027/erasmus/wp-call/2021/call-fiche_erasmus-edu-2021-virt-exch_en.pdf

Instituție responsabilă:

Agenția Executivă pentru Educație, Audiovizual și Cultură (EACEA), Bruxelles

Pentru informații suplimentare privind această cerere, adresa de contact este:

EACEA-EPLUS-VIRTUAL-EXCHANGES@ec.europa.eu

Pentru orice problemă legată de utilizarea portalului Funding and Tenders (IT Helpdesk), un formular de contact este pus la dispoziția celor interesați:

<https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/support/helpdesks/contact-form>